

Pengembangan Aplikasi Penyedia Lapangan Pekerjaan

Jennifer Basa Sondang¹, Yopi²

Universitas Tanri Abeng
jennifer@student.tau.ac.id¹, yopi@student.tau.ac.id²

Abstrak--Dalam proses melamar pekerjaan banyak pelamar mengalami kesulitan seperti persyaratan yang dibutuhkan ketika melamar pekerjaan. Selain itu banyak kasus penipuan saat perusahaan membuka lowongan pekerjaan contohnya: pelamar harus melakukan pembayaran saat melamar pekerjaan yang dijamin akan masuk perusahaan tersebut. Selain kasus penipuan, perusahaan merasa sulit untuk memberi informasi secara cepat dan akurat untuk memberitahukan bahwa perusahaan sedang membuka lowongan pekerjaan. Pada aplikasi HIRE memiliki fitur forum diskusi apabila perusahaan membuka lowongan pekerjaan dan melakukan *posting* lowongan pekerjaan pada aplikasi HIRE. Tujuan dari forum diskusi adalah adanya interaksi perusahaan dengan pelamar dan pelamar akan lebih percaya kepada perusahaan yang sedang membuka lowongan pekerjaan tersebut. Selain itu dengan adanya aplikasi ini dapat membantu proses mencari pekerjaan bagi pelamar dan mudahnya perusahaan melakukan proses rekrutmen. Aplikasi pencarian lowongan pekerjaan ini menggunakan metodologi *agile* dan perancangan aplikasi ini menggunakan bahasa pemrograman HTML, PHP dan MySQL.

Kata Kunci—Aplikasi, Website, Lowongan Pekerjaan, Agile.

I. PENDAHULUAN

Setiap tahun jutaan lulusan dari SMK/SMA ataupun Perguruan Tinggi saling bersaing untuk melamar pekerjaan, dimana akibat pengurangan semakin bertambah. Ketika melamar pekerjaan, pelamar akan mencari lowongan pekerjaan dengan cara mendatangi setiap perusahaan untuk melihat papan pengumuman lowongan pekerjaan sehingga memakan waktu, atau mencari di media cetak seperti : koran, majalah, tabloid dan poster [1]. Namun ada beberapa kasus di beberapa perusahaan bahwa saat melamar harus membayar uang apabila ingin bekerja di perusahaan tersebut. Dimana pelamar akan dijamin diterima pada perusahaan tersebut saat proses wawancara dengan syarat jika membayar dan menahan ijazah [2]. Untuk menghindari hal tersebut maka perlu perbaikan dalam pengembangan aplikasi secara digitalisasi yang dapat digunakan seluruh masyarakat. Beberapa keuntungan bagi pelamar dan bagi pengusaha. *Pertama* kita dapat menghemat **waktu** dengan aplikasi HIRE pelamar mendapatkan pekerjaan sesuai yang diinginkan, saat pelamar ingin melihat posisi pekerjaan tersebut akan ditampilkan list pekerjaan secara detail dari kebijaksanaan perusahaan. Sedangkan bagi perusahaan contohnya, perusahaan akan mudah melihat siapa saja yang sudah melamar pekerjaan tersebut sehingga tidak memakan waktu untuk mendapatkan kandidat sebelum melakukan wawancara oleh *human resources departement* pada perusahaan tersebut. Selain itu mudah

diakses oleh seruruh masyarakat dimana dimanfaatkan adanya *internet*. *Kedua* menghemat **biaya** Dengan aplikasi HIRE pelamar seperti halnya biaya transportasi, apabila pelamar masih menggunakan cara lama yaitu mendatangi setiap papan pengumuman yang dibuat oleh perusahaan yang tentunya berbeda tempat, yang dimana belum tentu disukai oleh pelamar dari segi lokasi atau posisi lowongan pekerjaan tersebut [3]. Lalu bagi perusahaan yaitu penghematan biaya untuk pengumuman lowongan pekerjaan misalnya tanpa harus membuat pengumuman pada media cetak dan membuang biaya untuk mencetak kertas/poster. *Ketiga* **keamanan** harus diutamakan karena banyaknya pembahasan tentang kasus penipuan saat melamar pekerjaan. Hal itu harus diberantas, karena tidak ada melamar bekerja membayar kepada perusahaan yang sedang membuka lowongan tersebut apabila pelamar ingin diterima [4]. *Keempat* **kualitas** juga mendukung proses pencarian lowongan pekerjaan bagi pelamar [5]. Selain itu bagi perusahaan harus memberi kualitas agar pelamar percaya akan lowongan pekerjaan yang di posting oleh perusahaan tersebut. Tujuan utama pada aplikasi HIRE yaitu membuat forum diskusi tentang lowongan pekerjaan pada halaman aplikasi HIRE sehingga, pelamar lebih yakin apabila ingin melamar pekerjaan pada perusahaan tersebut. Perusahaan akan membuat *posting* lowongan pekerjaan apabila perusahaan tersebut sedang membuka lowongan pekerjaan dan perusahaan akan menampilkan detail *jobdesk* pekerjaan sehingga pelamar dapat melihat

kriteria sesuai kemampuan pelamar masing – masing. Tujuan adanya fitur diskusi pada lowongan pekerjaan adalah pelamar dapat berinteraksi dengan perusahaan sehingga pelamar merasa nyaman tanpa khawatir akan kasus penipuan [6].

II. TINJAUN PUSTAKA

A. Web

Web yang kita kenal yaitu WWW (*World Wide Web*) adalah salah satu informasi secara digitalisasi yang disajikan menggunakan media seperti : gambar, teks, animasi, suara dan video yang digabungkan baik bersifat statis atau dinamis yang saling terhubung dalam jaringan – jaringan halaman (*hyperlink*). Dimana website akan dalam format HTML dan akan diupload menggunakan hosting. Web ada salah satu fasilitas internet yang menghubungkan dokumen lokal maupun jarak jauh. Web juga disebut sebagai *web page* atau *link* [7].

B. HTML

HTML (*Hypertext Markup Language*) adalah bahasa markup bukanlah bahasa pemrograman untuk membuat halaman web. Bahasa markup atau penanda terhadap sebuah dokumen teks. Tanda tersebut digunakan untuk menentukan format atau *style* dari teks yang ditandai. Utama HTML ialah membuat keseluruhan pemrograman tampil dalam browser [8].

C. CSS

CSS (*Cascading Style Sheet*) adalah *stylesheet language* yang digunakan untuk penyajian dari dokumen yang dibuat dalam *mark up language*. CSS merupakan dokumen untuk pengaturan elemen halaman web diatur oleh CSS untuk membuat tampilan web yang berkualitas [9].

D. Java Script

JavaScript adalah bahasa pemrograman yang berbentuk kumpulan *script* untuk berinteraksi antara halaman web. Dengan kemampuan *javascript* lebih baik dibandingkan HTML [10].

E. PHP

PHP (*Hypertext Preprocessor*) adalah *server – side scripting* digunakan untuk bahasa pemrograman yang menyatu dengan HTML. PHP biasanya digunakan untuk web dinamis karena php merupakan *server – side scripting* maka sintaks dan perintah – perintah PHP akan dijalankan di *server* lalu hasilnya akan dikirimkan ke HTML [11].

F. MySQL

MySQL merupakan tempat penyimpanan data pada sistem dimana akan dipanggil saat dilakukannya coding dengan bahasa pemrograman PHP. Database yang digunakan ada MySQL menggunakan XAMPP [12].

III. METODOLOGI

Berikut alur pemikiran dalam proses pengembangan aplikasi HIRE :



Gambar 1. Alur Pemikiran

- *Studi Literatur & Mencari Referensi*

Proses yang dilakukan adalah mencari jurnal tentang pengembangan aplikasi lowongan pekerjaan berbasis web lalu dibuat menjadi *studi literatur* agar mudah *dimaping* sehingga menjadi suatu referensi yang membantu pembuatan pengembangan aplikasi HIRE. Selain dari jurnal kita mencari referensi lainnya seperti situs web seperti : [linkedin.com](https://www.linkedin.com), [jobstreet.co.id](https://www.jobstreet.co.id), [jobsdb.com](https://www.jobsdb.com), [qerja.com](https://www.qerja.com) dan situs web lainnya.

Berikut table yang telah dirangkum dari beberapa jurnal yang berhubungan dengan pengembangan aplikasi HIRE agar dapat menemukan metode yang tepat, sebagai berikut :

Judul	Penulis	Publisher	Overview
-------	---------	-----------	----------

SISTEM INFORMASI LOWONGAN KERJA BERBASIS WEB	Maryanah Safitri1, Aldhila Novianti2, Astrid Noviriandini3	Jurnal PILAR Nusa Mandiri, 2015	Pemanfaatan Website Sebagai Media Diskusi memberikan layanan sarana informasi cepat, ter-update yang dapat diakses oleh siapapun juga, baik dari pihak lembaga maupun para pengunjung situsnya
RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI LOWONGAN PEKERJAAN BERBASIS WEB	Fransisca Stefanie Chandra,	Jurnal Cendikia, 2017	Perlu dibangun sistem informasi lowongan kerja berbasis web dengan menggunakan prorotype model, dengan teknik pengumpulan data menggunakan observasi dan studi pustaka serta pengujian menggunakan WAPT 9.7.
PENGEMBANGAN WEB ALUMNI DENGAN MENGGUNAKAN LINKEDIN PADA PERGURUAN TINGGI	Aris Martono1 Giandari Maulani2 Siti Pujianingsih3	JURNAL DIGIT	Menggunakan sistem linkedin ini, setiap alumni dapat memperoleh informasi lowongan pekerjaan perusahaan dan profilnya serta dapat komunikasi antar alumni dan perguruan tinggi.

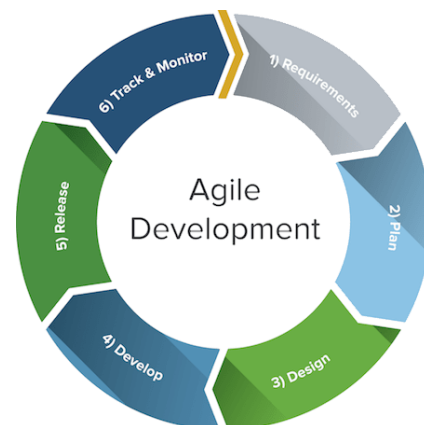
Tabel 1. Tabel Studi Literatur

- **Analisa Kebutuhan & Perancangan**
 Selanjutnya dilakukan analisa kebutuhan yaitu mengidentifikasi kebutuhan user yang akan ditampilkan aplikasi HIRE sebelum dilakukannya perancangan aplikasi HIRE. Setelah itu dilakukannya perancangan aplikasi HIRE seperti : perancangan tampilan aplikasi HIRE, perancangan database dan perancangan sistem pada aplikasi HIRE.
- **Implementasi Aplikasi**
 Selanjutnya dilakukan pemilihan bahasa pemrograman yang tepat untuk melakukan implmentasi aplikasi HIRE. Untuk itu kami memilih menggunakan HTML, CSS, Javascript dan PHP.
- **Testing & Evaluasi**
 Setelah implementasi dilakukan selanjutnya adalah testing aplikasi dan evaluasi akun user sebagai pelamar, akun user sebagai perusahaan dan admin. Dimana tujuan *testing* dan *evaluation* mengetahui kekurangan pada aplikasi (*bugs*) sebelum *go live*.
- **Perbaikan**
 Perbaikan akan dilakukan terus menerus baik dari sistem, tampilan dll untuk menjadi aplikasi yang baik digunakan dalam jangka lama.

IV. ANALISA & PEMBAHASAN

A. Analisa

Dalam metode analisis data pada pengembangan aplikasi HIRE menggunakan metode *Agile* seperti berikut :



Gambar 2. Pengembangan *Agile*

<https://es.smartsheet.com/agile-vs-scrum-vs-waterfall-vs-kanban>

1. Requirements

Setelah membuat alur ide dan mencari referensi pada tahap ini membuat membuat gagasan baru untuk membuat aplikasi HIRE layak untuk di implementasi. Pada tahap ini ide yang kami akan lakukan yaitu membuat sebuah kolom diskusi tentang lowongan pekerjaan yang akan *posting* di aplikasi HIRE. Selain itu setiap akun perusahaan memiliki komentar dan ulasan dari pengguna aplikasi HIRE maksudnya adalah apabila karyawan yang sudah *resign* atau tidak dapat memberi ulasan dan rating pada perusahaan tersebut.

2. *Planning*

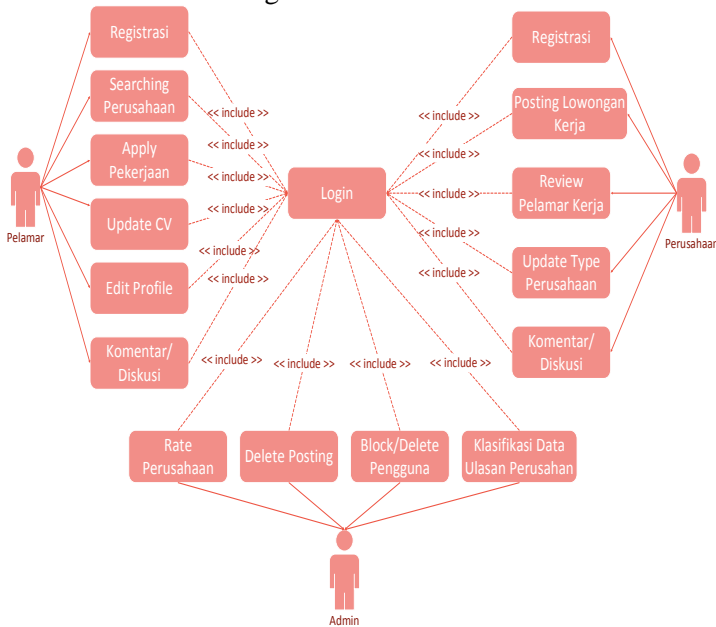
Pada tahap ini harus membuat *planning* harus tahu target siapa yang akan menggunakan aplikasi ini. Sehingga bagi pelamar dan bagi perusahaan mudah dalam penggunaan aplikasi. Tentu harus melakukan observasi terlebih dahulu. Selain itu juga itu harus memiliki *timeline* pembuatan aplikasi. Dengan metode *agile* pembuatan terstruktur sehingga sistem dibuat hingga selesai lalu diperbaiki sesuai *timeline* yang diatur walaupun saat pembuatan berjalan secara paralel.

3. *Desain*

Selanjutnya desain akan dirancang menggunakan metode UML sebagai berikut :

a. *Use Case*

Berikut yang kegiatan yang dilakukan masing – masing actor :

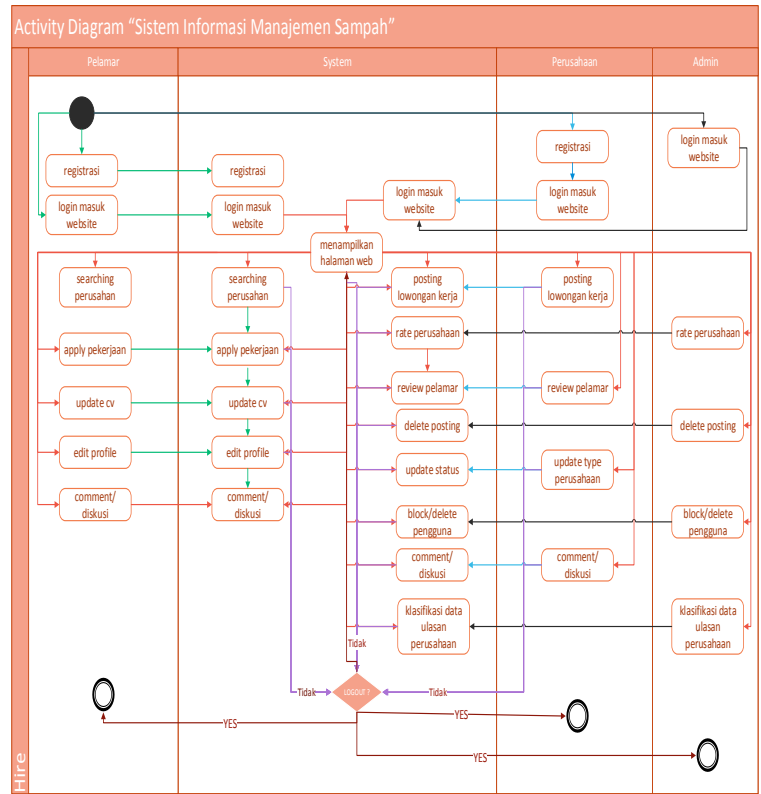


Gambar 3. Use Case Aplikasi HIRE

b. *Activity Diagram*

Rancangan *activity diagram* ini untuk mengetahui alur sistem saat user pengguna menggunakan fitur pada aplikasi dan sistem

akan melaukan dimana seluruh user pengguna harus melakukan *login* untuk mengakses aplikasi HIRE.



Gambar 4. Activity Diagram Aplikasi HIRE

• Pelamar

1. *Register*

Harus mendaftarkan untuk pembuatan akun dan melakukan registrasi.

2. *Searching Perusahaan*

Pelamar dapat mencari perusahaan yang ingin dilamar.

3. *Apply Pekerjaan*

Pelamar dapat melamar pekerjaan jika sudah memilih lowongan pekerjaan yang tepat bagi pelamar.

4. *Update CV*

Pelamar dapat melakukan update CV sesuai pengalaman pekerjaan pelamar.

5. *Edit Profile*

Pelamar dapat melakukan editing pada profile .

6. *Komentar/Diskusi*

Komentar/Diskusi dapat dilakukan pelamar jika sedang berkomentar pada kolom posting lowongan pekerjaan.

- Perusahaan
 1. *Registrasi*
Harus mendaftar untuk pembuatan akun dan melakukan registrasi.
 2. *Posting Lowongan Pekerjaan*
Perusahaan dapat melakukan posting lowongan pekerjaan apabila di perusahaan tersebut sedang membuka lowongan pekerjaan.
 3. *Review Pelamar Kerja*
Jika pelamar sudah melakukan apply pekerjaan perusahaan dapat review pelamar melihat dari kelengkapan administrasi pelamar dan cv sebelum melakukan interview pada perusahaan.
 4. *Update Type Perusahaan*
Update type perusahaan ini bertujuan agar perusahaan ini mengetahui type perusahaan apakah swasta, BUMN dan pemerintahan
 5. *Komentar/Diskusi*
Komentar/diskusi dapat dilakukan oleh perusahaan untuk menanggapi pelamar yang berkomentar pada posting lowongan pekerjaan.

- Admin
 1. *Rate Perusahaan*
Admin berhak memberi *rate* pada perusahaan tersebut apabila perusahaan tersebut baik berdasarkan rating ulasanya dari pelamar.
 2. *Delete Posting*
Admin dapat delete posting apabila melanggar norma Agama dan undang – undang negara seperti (UU ITE).
 3. *Block/Delete Pengguna*
Admin dapat melakukan *block/delete* pada pengguna yang melanggar norma Agama dan undang – undang negara seperti (UU ITE).
 4. *Klasifikasi data ulasan perusahaan*
Admin akan memantau *rate* pada masing – masing perusahaan.

4. *Develop*

Setelah dilakukan perancangan selanjutnya kita *develop/coding*. Untuk *develop* ada 2 bagian yaitu *frontend* menggunakan bahasa pemrograman *HTML*, *CSS* dan *Javascript*. dan *backend* menggunakan

bahasa pemrograman *PHP* untuk implementasi aplikasi *HIRE*.

5. *Release*

Setelah melakukan *develop* selanjutnya data akan di publikasikan agar dapat digunakan. Untuk alamat situs dapat di akses seperti berikut :

a. Tampilan Pelamar

- Pendaftaran Akun Pelamar

Jika pelamar ingin akses aplikasi *HIRE* harus mempunyai akun. Jika belum mempunyai akun maka pelamar harus melakukan pendaftaran untuk pembuatan akun.



Gambar 5. Tampilan Pendaftaran Akun Aplikasi Hire

Pelamar harus melengkapi data diri, memasukan alamat email pribadi dan *password* untuk akun aplikasi *HIRE*.

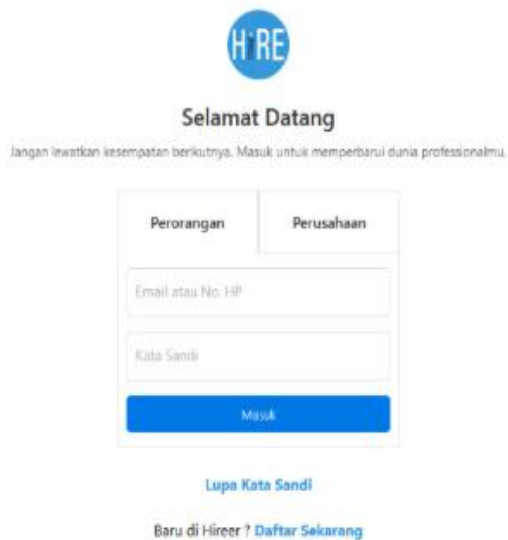
- Registrasi

Jika sudah melakukan pendaftaran pelamar harus melakukan registrasi dimana user mendapatkan alamat email otomatis untuk melakukan registrasi.



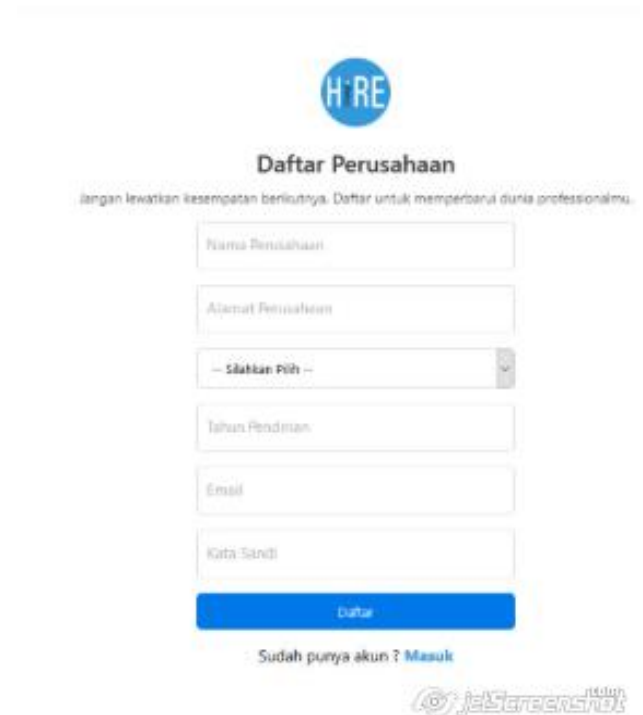
Gambar 6. Tampilan Registrasi Akun

- Login
Jika sudah melakukan registrasi pelamar dapat melakukan *login* untuk akses aplikasi HIRE.



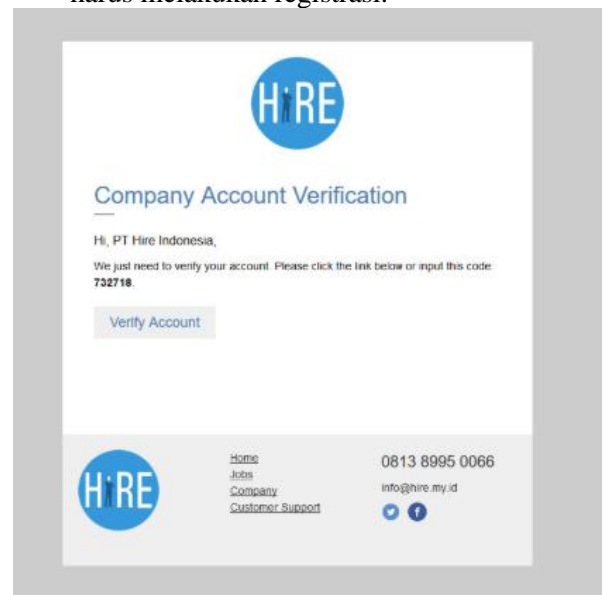
Gambar 6. Tampilan *Login* Pelamar

- b. Tampilan Perusahaan
- Pendaftaran Akun Perusahaan
Jika perusahaan ingin mengakses aplikasi HIRE pun harus melakukan pendaftaran akun.



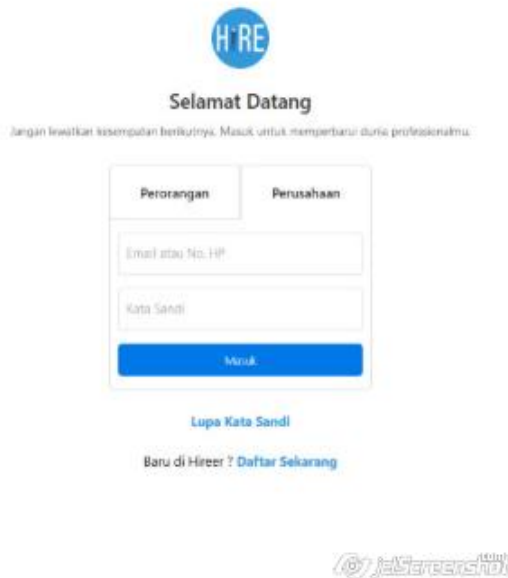
Gambar 7. Tampilan Daftar Akun Perusahaan

- Registrasi
Jika sudah melakukan pendaftaran akun harus melakukan registrasi.



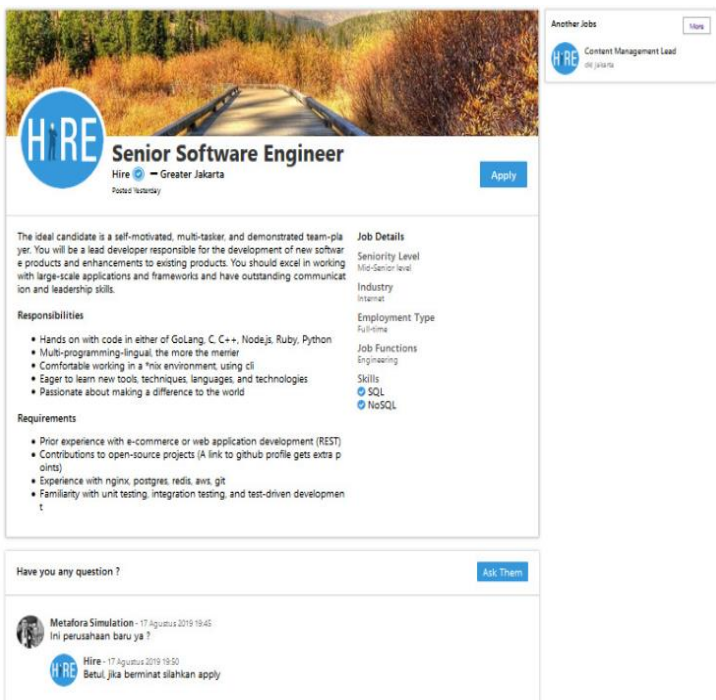
Gambar 8. Tampilan *Login* Untuk Perusahaan

- Login Akun Perusahaan
 Jika sudah melakukan registrasi Pelamar dapat melakukan *login* untuk akses aplikasi HIRE



Gambar 9. Tampilan Login Untuk Perusahaan

- c. Tampilan kolom komentar/diskusi
 Saat perusahaan telah melakukan posting lowongan pekerjaan maka pelamar dapat melakukan apply pekerjaan untuk melamar pekerjaan dan dapat memberi berdiskusi pada kolom komentar/diskusi.



Gambar 10. Tampilan Login Untuk Perusahaan

6. Track & Monitor

Pada tahap terakhir ini merupakan monitoring dimana aplikasi HIRE telah dipublikasikan. Sehingga dengan perkembangan dan masukan dari pengguna aplikasi HIRE akan terus bertambah untuk perbaikan pada sistem aplikasinya. Harapan pengembangan aplikasi HIRE terus berjalan baik dari tampilan, fitur yang terdapat pada sistem dan keamanan sistem.

V. SIMPULAN

Web lowongan pekerjaan ini menggunakan metode *agile* dan aplikasi ini dapat digunakan secara umum. Sebelum melakukan *activity* yang ada di dalam aplikasi harus melakukan *login*. Aplikasi ini sangat bermanfaat bagi yang sedang mencari pekerjaan dimana dapat 4 keuntungan yaitu : **waktu, biaya, keamanan dan kualitas**. Tujuan pengembangan aplikasi HIRE dengan fitur forum komentar/diskusi pelamar dan perusahaan dapat berinteraksi sehingga menghindari adanya kasus penipuan. Dan pelamar dapat lebih percaya dan keamanan terjaga saat mencari pekerjaan.

Saran kedepannya dapat dikembangkan dari *feedback* user yang menggunakan agar mengembangkan aplikasi ini lebih baik.

UCAPAN TERIMA KASIH

Terimakasih kepada dosen pembimbing saya ibu Tri Wahyu Widyaningsih, yang sudah membantu dalam pembuatan aplikasi dengan judul *Pengembangan Aplikasi Penyedia Lapangan Pekerjaan*. Terimakasih juga untuk Tanri Abeng University yang sudah memberi kesempatan untuk berkarya mengembangkan sebuah aplikasi, semoga berguna untuk seluruh masyarakat di Indonesia.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] M. Safitri, A. Novianti dan A. Noviriandini, "SISTEM INFORMASI LOWONGAN KERJA BERBASIS WEB," *Jurnal PILAR Nusa Mandiri*, vol. 14, no. 1, pp. 49-54, 2018.
- [2] TRIBUNNEWSBOGOR.COM, "TRIBUNNEWSBOGOR.COM," TRIBUNNEWSBOGOR.COM, 2017 April 2017. [Online]. Available: <https://bogor.tribunnews.com/2017/04/09/pria-ini-videokan-saat-diwawancara-kerja-langsung-dimintai->

- uang-dan-diterima-kerja?page=all. [Diakses 11 September 2019].
- [3] K. D. Nanda dan A. Prasetya, "EFEKTIFITAS PENERAPAN METODE REKRUTMEN ONLINE (ERECRUITMENT)," *Jurnal Administrasi Bisnis (JAB)*, vol. 53, no. 1, pp. 97-104, Desember 2017.
- [4] M. A. Lubis dan D. A. Putri, "Sistem Informasi Bursa Kerja Berbasis Web," *JURNAL J – CLICK (Jurnal Sistem Informasi Dan Manajemen Informatika)*, vol. 4, no. 2, pp. 186-196, Desember 2017.
- [5] S. Amri dan I. R. MM, "Layanan Informasi Lowongan Pekerjaan Dan Jobfair Di Kabupaten Sidoarjo Berbasis Web Mobile," *Universitas Muhammadiyah Sidoarjo Journal*, 2015.
- [6] W. Kurniawan, A. Suprianto dan B. Sumardiyono, "RANCANGAN SISTEM FORUM DISKUSI ONLINE UNTUK PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI ANTARA DOSEN DAN MAHASISWA," *Jurnal Rekayasa Informasi*, vol. 5, no. 2, pp. 43-51, 2016.
- [7] R. Pasaribu dan D. Rahayu, "Perancangan Aplikasi Lowongan Kerja Berbasis Web Dengan Menggunakan Metode Waterfall," *Seminar Nasional Teknologi Informatika*, pp. 75-80, 2017.
- [8] Suwarno, B. Widada dan S. Siswanti, "SISTEM INFORMASI LOWONGAN PEKERJAAN BERBASIS WEB PADA BALAI LATIHAN KERJA BOYOLALI," *Jurnal TIKomSiN*, pp. 25-29.
- [9] Y. . A. Binarso, E. A. Sarwoko dan N. Bahtiar, "Pembangunan Sistem Informasi Alumni Berbasis WEB Pada Program Studi Teknik Informatika Universitas Diponegoro," *Journal of Informatics and Technology*, vol. 1, no. 1, pp. 72-84, 2012.
- [10] O. Pahlevi, A. Mulyani dan M. Khoir, "SISTEM INFORMASI INVENTORI BARANG MENGGUNAKAN METODE OBJECT ORIENTED DI PT. LIVAZA TEKNOLOGI INDONESIA JAKARTA," *Jurnal PROSISKO*, vol. 5, pp. 27-35, 2018.
- [11] D. W. T. Putra dan J. J. Putra, "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENCARIAN LOWONGAN PEKERJAAN," *Jurnal TEKNOIF*, vol. 6, pp. 48-54, 1 April 2018.
- [12] R. E. Standsyah dan I. S. R. N.S, "IMPLEMENTASI PHPMYADMIN PADA RANCANGAN SISTEM PENGADMINISTRASIAN," *Jurnal UJMC*, vol. 3, pp. 38 - 44, 2017.